



Sjoelen

Het doel van het spel sjoelen is om zo veel mogelijk punten te scoren met het gooien van de stenen in de openingen aan het eind van de sjoelbak. Een speler heeft 30 stenen beschikbaar en mag deze in 3 beurten richting de poorten schuiven. Alle schijven die niet volledig in een poort verdwijnen worden opnieuw ingezet in de 2e beurt, en daarna de 3e beurt.

De puntentelling is als volgt:

- in elk vak 1 schijf: 20 punten
- in elk vak 2 schijven: 40 punten
- in elk vak 3 schijven: 60 punten
- in elk vak 4 schijven: 80 punten
- in elk vak 5 schijven: 100 punten

Voor de resterende schijven telt u het aantal punten van het vak waarin ze liggen.

Tel de score op en vermeld die op het scoreformulier.