



# Hamerspel

De spelers leggen de knikker in het midden van het speelbord. Er wordt op de knop gedrukt waardoor de knikker gaat rollen. De spelers moeten ervoor zorgen dat er geen doelpunten worden gemaakt aan zijn zijde. De hamer moet onder het ijzeren stangetje blijven.

Als er 10 keer bij een speler is gescoord is die specifieke speler af en worden de punten van de anderen, wat er niet is gescoord geteld.